

Andante con moto.

V. 1. Förste Hex.) Slunken Æd-derkop sid-der paa Tu---e, har hverken Læ eller Ly; i Hal-len sig
 V. 2. Anden Hex.) Slunken Æd-derkop kravler i Mo---se, plages af Hunger og Nöd; stolt Flu-e sig

tumler stolt Flu--e, pu-ster sig op saa kry. Æd-derkop gumler, og Flu--e brumler;
 gyn-ger paa Ro--se, vra-ger den Honning saa söd. Æd

(Alle)
 flyv Flu-e flyv! ja flyv, Flu--e, flyv! Æd-der-kop gumler og Flu---e brum-ler;

flyv Flu--e flyv! ja flyv, Flu--e flyv! ja flyv Flu---e flyv!

Tredie Hex.

V. 3. Slunken Æd-derkop lu-rer i Væ- -vet, so-ler sin runk-ne Hud; vips har han stolt Flu-e i

tenuto (Alle.) Svæ- -vet, su-ger den lang samt ud. Æd-derkop gumler og Flu- - - e brum-ler;

flyv Flu-e, flyv! ja flyv Flu- - e flyv! Æd-derkop gumler og Flu-e brum-ler;

flyv Flue, flyv! ja, flyv o Flue flyv! ja flyv Flu- - e flyv!

BARCA. Flyv, Flu-e flyv! ha, ha, ha, ha, ha, ha, ja Flu- - e flyv.

p *f*